

LæringsSnacks

LæringsSnacks er som en snack – Let, hyggelig, lækker og samtidig også lærerig.

Med andre ord enkle, sjove og lærerige spil målrettet skolebørn og deres familier.

Målet er at være sammen og have det sjovt, mens man lærer.

Nærvær skabes rundt om spillet, og relationer styrkes.

Det er skønt at lære!

Find flere LæringsSnacks på
www.shop.time2learn.dk

Baggrundsviden

Spillet øver hvilke to tal, der tilsammen giver tallet 10. Det er vigtigt, at man lynhurtigt ved hvilke to tal, der tilsammen giver 10. Dette fremmer talforståelsen samtidig med, at det letter udregningen, når man fx regner med plus og minus.

Det giver 10

Det er smart at kunne lægge sammen til 10, når man skal bestemme et større antal. Ved at samle i rækker eller bunker med 10 bliver det meget lettere at overskue og bestemme antallet.

10'er venner

$$1+9 = 10$$

$$2+8 = 10$$

$$3+7 = 10$$

$$4+6 = 10$$

$$5+5 = 10$$

men også

$$5+(3+2) = 10$$

$$6+(1+1+2) = 10$$

$$(3+3)+4 = 10$$



Ram en ven

Sjovt og aktivt spil, hvor man øver de vigtige 10'er-venner (fx 6 og 4). 10'er-venner er to tal, der tilsammen giver 10.

time
2learn



Spilleregler



- Læg talkortene rundt omkring.
- Kast de 2 terninger på samme tid. Slår man 0, får man omslag.
- Det gælder om, lynhurtigt at finde 10'er-vennen og gøre, hvad aktivitetsterningen viser, man skal gøre.
- Hvis man fx slår 'sæt knæ på' og 4 skal man hurtigt sætte knæet på 6, fordi 6 er 10'er-ven med 4.
- Den, der først gør det rigtigt, vinder det pågældende slag.



-  **Rød:** sæt albuen på 10'er-vennen
-  **Brun:** sæt numsen på 10'er-vennen
-  **Gul:** sæt panden på 10'er-vennen
-  **Blå:** klask håndfladen på 10'er-vennen
-  **Orange:** sæt et knæ ned på 10'er-vennen
-  **Grøn:** hop med samlede fødder hen på 10'er-vennen



Tip

På kortet er 10'er vennerne de tal, der danser sammen.

Det lærer man

- At øve hvilke to tal, der sammen giver tallet 10
- Talforståelse
- Positionssystemet / 10-talssystemet